เรื่องที่9 วาดภาพสวยด้วยโปรแกรมเพนต์ (PAINT)

File Edit View Image Colors Help		
2 10		
19		
0 A		
A		
12		
00		
or Help, click Help Topics on the Help Menu.	115.58	12.

<mark>โปรแกรมเพนต์(PAINT)</mark>

โปรแกรมเพนต์(Paint)เป็นโปรแกรมที่จัดอยู่ในกลุ่มโปรแกรมกราฟิกซึ่งใช้สำหรับวาด ภาพ และตกแต่งภาพบนจอภาพ สามารถนำมาสร้างภาพศิลปะภาพประกอบเอกสารหรือ คำบรรยาย และภาพสำหรับกราฟิกอื่นๆ ได้การเรียกใช้โปรแกรมเพนต์

การเรียกใช้โปรแกรมเพนต์ มีขั้นตอนดังนี้



- 1. เลื่อนตัวชี้เมาส์ไปที่ปุ่ม Start
- 2. เลื่อนตัวชี้เมาส์ไปที่ All Programs
- 3. เลื่อนตัวชี้เมาส์ไปที่ Accessories
- 4. เลื่อนตัวชี้เมาส์ไปที่ Paint แล้วคลิก จะปรากฏหน้าต่าง
- untitled Paint ของโปรแกรมเพนต์



°°

000

000

°°°

°°



การขยายภาพและกลับสู่ขนาดเดิม การขยายภาพและกลับสู่ขนาดเดิม

การขยายภาพ

1. เลือกเครื่องมือ จากกล่องเครื่องมือ 🔍

2.เลือกจำนวนเท่าที่ต้องการจะขยายส่วนของภาพจากส่วนข องกล่องเครื่องมือภาพจะ

ขยายตาม<mark>จำนวนเท่านั้</mark>น

3.หา<mark>กเลือกจำนวนเท่าเป็น1</mark>xจะปรากฏช่องสี่เหลี่ยมขึ้นให้เลื่อนช่องสี่เหลี่ยมที่ ได้ไปยังส่วน ที่ต้<mark>องการขยายเพื่อ</mark>ดูรายละเอียดแล้วคลิก

<mark>การกลับสู่ขน</mark>าดเดิม

<mark>2. คลิกที่รูปนั้น</mark>

- 1. เลือกเครื่องมือ จากกล่องเครื่องมือ 🔺
- 2. นำมาลากบนพื้นที่วาดภาพ จะเป็นกรอบสี่เหลี่ยม
- 3. ให้ใช้เมาส์ ดึงจุดดำตรงกลางกรอบสี่เหลี่ยมแล้วลากปรับให้ยาวพอจะพิมพ์ข้อความได้
- 4. ให้คลิกที่เมนู View เลือกคำสั่ง Text Toolbar
- 5. ให้เลือกแบบตัวอักษร ที่ลงท้ายด้วย UPC จะเป็นภาษาไทย
- 6. เลือกขนาดตัวอักษรที่ต้องการแล้วพิมพ์ข้อความที่ต้อง การได้ ดังตัวอย่าง



การวาดรูปวงกลม / วงรี 🛗

- 1. ใช้เมาส์คลิกที่รูป วงกลม 으
- 2. นำมาวางบนพื้นที่วาดรูปแล้วกดเมาส์ค้างไว้แล้วลากไปจะเป็นรูปวงรีถ้าต้องการให้เป็นรูปวงกลม ต้องกดปุ่ม Shift ค้างไว้ด้วย
- 3. ให้นักเรียนใช้เมาส์คลิกที่กล่องสีด้านล่าง เลือกสีที่ชอบ
- 4. ในกล่องเครื่องมือมีขนาดของเส้น ให้เลือกตามที่เราต้องการ



<mark>การวาดรูป</mark>หลายเหลี่ยม 🔩

- <mark>1. ใช้เมาส์ค</mark>ลิกที่รูป เหลี่ยม 🗖 หรือ 🔎
- <mark>2. นำมาวางบนพื้</mark>นที่วาดรูปแล้วกดเมาส์ค้างไว้แล้วลากไปจะเป็นรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้าถ้าต้องการให้เป็น รูปสี่เหลี่ยมจัตุรัสต้องกดปุ่มShiftค้างไว้ด้วย
- ให้นักเรียนใช้เมาส์คลิกที่กล่องสีด้านล่าง เลือกสีที่ชอบ
- 4. ในกล่องเครื่องมือมีขนาดของเส้น ให้เลือกตามที่เราต้องการ

การวาดเส้นตรง 🔽

- 1. ให้ใช้เมาส์คลิกที่รูป เส้นตรง 🖄
- แล้วนำมาวางที่พื้นที่วาดภาพจะเห็นเป็นรูปกากบาทแล้วนักเรียนลองใช้เมาส์กดและลากดูจะเป็น เส้นตามที่เราลาก
- 3. ให้นักเรียนใช้เมาส์คลิกที่กล่องสีด้านล่าง เลือกสีที่ชอบ
- 4. ในกล่องเครื่องมือมีขนาดของเส้น ลองคลิกดู แล้วไปลากเส้นดูใหม่





การวาดเส้นอิสระ 😔 😔

- 1. ให้ใช้เมาส์คลิกที่รูป เส้นอิสระ 🔼
- แล้วนำมาวางที่พื้นที่วาดภาพจะเห็นเป็นรูปกากบาทแล้วลากไปตามที่เราต้องการเมื่อต้องการ จะหยุดให้กดเมาส ์ดับเบิลคลิกถึงจะหยุดเส้นได้
- 3. ให้นักเรียนใช้เมาส์คลิกที่กล่องสีด้านล่าง เลือกสีที่ชอบ
- 4. ในกล่องเครื่องมือมีขนาดของเส้น ให้เลือกตามที่เราต้องการ



- 1. ใช้เมาส์คลิกที่รูป ถังสี 修
- สามารถเลือกสีตามที่เราต้องการได้ แล้วนำไปคลิกบนรูปที่นักเรียนต้องการ



การใช้ดินสอ 🛅 🥕

- 1. ใช้เมาส์คลิกที่รูป ดินสอ 🖉
- 2. แล้วนำมาวางที่พื้นที่วาดภาพ จะเห็นเป็นรูปดินสอ ใช้วาดอะไรก็ได้แล้วค่ะ
- ให้นักเรียนใช้เมาส์คลิกที่กล่องสีด้านล่าง เลือกสีที่นักเรียนชอบ แล้วลองไปวาดใหม่



เลื่อนตัวชี้ตำแหน่งไปยังสีที่เราต้องการ แล้วคลิกด้วยปุ่มซ้าย ของเมาส์เพื่อกำหนดให้เป็น สีหลัก
เลื่อนตัวชี้ตำแหน่ง ไปยังสีที่เราต้องการ แล้วคลิกด้วยปุ่มขวา ของเมาส์เพื่อกำหนดให้เป็น สีพื้น





1. ใช้เมาส์คลิกที่รูป สีสเปรย์ 🔎

<mark>2. แล้วนำมาวางที่พื้</mark>นที่วาดภาพจะเห็นเป็นรูปกระป๋องสีสเปรย์แล้วลองใช้เมาส์กดแล้วลากและปล่อย <mark>จะพ่นเหมือ</mark>น สเปรย์

<mark>3.ให้นักเรีย</mark>นใช้เมาส์คลิกที่กล่องสีด้านล่าง เลือกสีที่ชอบ แล้วลองพ่นดูใหม่

4. ในกล่องเครื่องมือมีขนาดของหัวสเปรย์ ลองคลิกดู แล้วลองพ่นใหม่ซิคะ



1. ใช้เมาส์คลิกที่รูปเครื่องมือ 🖾 หรือ 🎶

-

- <mark>2. นำมาลากให้เป็น</mark>รูปไข่ปลาตัดให้ได้รอบรูป หรือส่วนของรูปที่ต้องการตัด
- <mark>3. ใช้เมาส์จั</mark>บชิ้นส่วนของรูป ลากไปตามที่ต้องการ แล้วปล่อย





- 1. ให้ใช้เมาส์คลิกที่รูป แปรงทาสี 🔒
- 2. แล้วนำมาวางที่พื้นที่วาดภาพ จะเห็นเป็นรูปแปรงทาสี ใช้วาดรูปอะไรก็ได้แล้วค่ะ
- 3. ให้นักเรียนใช้เมาส์คลิกที่กล่องสีด้านล่าง เลือกสีที่นักเรียนชอบ แล้วลองไปวาดใหม่
- 4. ลองเปรียบเทียบดูว่า รูปที่วาดด้วยแปรงทาสี ปลายจะใหญ่กว่าวาดด้วยดินสอ



- 1. คลิกเมาส์ที่เมนู File เลือกคำสั่ง Save As จะพบภาพ
- 2. คลิกเปลี่ยนแฟ้มที่จะบันทึกว่าจะให้อยู่ในแฟ้มไหน เช่น ใน My Picture เป็นต้น
- 3. ตอบ Save
- 4. ให้ออกจากโปรแกรม



